

中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件

中大计赛函[2017] 015号

关于举办“2018年（第11届）中国大学生计算机设计大赛”的 通 知

各高等院校、省（区、市）级赛区、省级直报赛区：

中国大学生计算机设计大赛（简称“大赛”）是根据国家有关高等学校创新能力提升计划、进一步深化高校教学改革、加强计算机教学实践、运用信息技术解决实际问题的综合能力，为培养学生的创新创业能力与团队合作意识，造就更多的德智体美全面发展人才而开展的非营利性、公益性、科技型的群众活动。从2008年组赛开始，已举办了10届44次赛事，至今大多数本科院校参加了这一活动。为了更好贯彻落实国办发[2015]36号文件，我委决定继续主办这一赛事。2018年（第11届）大赛组委会由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、软件工程专业教学指导委员会、大学计算机课程教学指导委员会、文科计算机基础教学指导分委员会、中国青少年新媒体协会联合组成。参赛对象是2018年在校的所有本科生。

2018年大赛内容分设11类：（1）软件应用与开发；（2）微课与教学辅助；（3）数字媒体设计（简称数媒设计）普通组；（4）数媒设计专业组；（5）数媒设计1911年前中华优秀传统文化元素；（6）数媒设计中华民族服饰手工艺品建筑；（7）数媒设计动漫游戏；（8）软件服务外包（医药组/企业组）；（9）计算机音乐创作普通组；（10）计算机音乐创作专业组；（11）人工智能（中国大学生人工智能大赛，或中国高校人工智能大赛）。

数媒设计与计算机音乐创作参赛作品分普通组与专业组进行报名、评比。

数媒设计与数媒设计动漫游戏的参赛作品主题为：人工智能畅想。

数媒设计1911年前中华优秀传统文化元素设计的主题为：（1）世界级、国家级、省（区、市）等各级的自然遗产、文化遗产、名胜古迹；（2）先秦主要哲学流派（道/儒/墨/法等）；（3）以唐诗宋词为代表歌颂中华大好河山的诗、词、散文；（4）优秀的传统道德风尚；（5）音乐、舞蹈、戏剧、曲艺、国画、汉字、书法、技艺；（6）其它体现中华优秀传统文化底蕴、展现文化自信的作品。

软件服务外包类作品分为医药组命题与企业组命题。

2018年（第11届）大赛作品内容分类详见附件1。

2018年决赛现场共8场：（1）数媒设计普通组，铜陵学院（安徽铜陵，7.17-7.21）；（2）数媒设计专业组，巢湖学院（合肥，7.22-7.26）；（3）微课与教学辅助，南京农业大学（南京，7.27-7.31）；（4）人工智能/数媒设计1911年前中华优秀传统文化元素，南京邮电大学（南京，8.1-8.5）；（5）数媒设计动漫游戏，福建农林大学（福州，8.6-8.10）；（6）软件应用与开发，东华大学（上海，8.16-8.20）；（7）软件服务外包/数媒设计中华民族服饰手工艺品建筑，浙江工商大学（杭州，8.21-8.25）；（8）计算机音乐（普通组/专业组），浙江音乐学院（杭州，8.26-8.30）。

请根据国办发[2015]36号文件、“中国大学生计算机设计大赛章程”等相关要求，以及本校具体情况积极组织学生参赛，请各相关院校对指导教师的工作量及组队参赛的经费等方面给予大力的支持。

更多信息，将及时在官网上发布。

附件1：大赛内容分类。

附件2：大赛内容软件服务外包企业命题项目需求分析。

附件3：大赛信息咨询联系人及电话。

附件4：大赛简介。

大赛信息发布网站：<http://www.jsjds.org> 咨询信箱：baoming@jsjds.org

电话：010-62765117

手机：13696785218

中国青少年新媒体协会

中国大学生计算机设计大赛组织委员会

2017年12月28日

组织委员会